

✖ I en interessant video på Youtube fortæller Tony Northup om [The DEATH of the Consumer Camera](#).

Historien er naturligvis, at Android- og iPhone-kameraerne er blevet det foretrukne "forbrugerkamera" på bekostning af lomme- og kompaktkameraerne.

Systemkameraerne (DSLR- og "mirrorless") klarer sig derimod stadig nogenlunde.

Han opridser om den udvikling, der er sket, og kommer samtidig med nogle spændende tanker om, hvilken vej systemkameraerne bør udvikle sig. Her er et kort resumé af nogle af hans pointer.

Før 2007

Almindelige forbrugere bruger kameraet til minder fra fester, ferie osv. Billederne fremkaldes og sættes i fotomapper.

Fra omkring år 2000 begynder digitalkameraet sin indmarch, og filmkameraerne dør.

✖ Salg af digitalkameraer. Den blå kurve er "forbrugerkameraer", som styrtdykker i 2007. Den gule kurve viser systemkameraer, som klarer sig bedre.

Efter 2007

I 2007 kommer iPhonen, og den varsler en ny æra, hvor mobilkameraet tager over.

Mobilkameraet er nemmere at bruge, og der findes forskellige apps, der gør det hele nemmere og sjovere. Der skal heller ikke rodes med SD-kort, separate batteriopladere osv – det er simpelthen bare meget, meget nemmere.

Apps som Instragram understøtter slet ikke almindelige kameraer – her *skal* man have en smartphone for at kunne være med.

I 2016

I 2016 er smartphonen det altdominerende forbrugerkamera, og bl.a. iPhone 7 Plus er endda udstyret med to linser, så man kan lave optisk zoom.

De helt unge, som *kunne* være potentielle brugere af et *rigtigt* kamera (fx DSLR), skal over en stor tærskel: Kameraets menusystem er gammeldags og indviklet. Der skal rodes med SD-kort, computer og billedredigering på en helt anden måde, end de de er vant til .

Fremtidens systemkamera

Tony Northrup mener at systemkameraerne skal udvikle sig – bl.a. for at appellere til yngre målgrupper. Her er nogle af de områder, der skal forbedres:

- Bedre integration mellem systemkameraet og smartphonen
- Touchskærm
 - det er ni år siden Apple lavede iPhonen, og først nu er de store kameraer ved at få touchskærm
- USB-opladning
 - man skal selvfølgelig kunne bruge en USB-oplader til sit kamera
- SD-kort skal væk
 - SD-kort er for besværlige – billeder skal kunne lægges direkte i skyen
- Automatiske firmware updates
 - firmware skal opdateres lige så nemt som på mobiler
- Adgang for 3. parts apps
 - udviklerne skal have adgang til at lave apps til kameraerne
- Tænk som et softwarehus
 - kameraets software skal udvikles løbende – man bør ikke skulle udskifte hele kameraet for at få adgang til nye funktioner. 
- [Share on Facebook \(Opens in new window\) Facebook](#)
- [Share on Pinterest \(Opens in new window\) Pinterest](#)